

Temario Curso

Curso Completo de Adobe Dreamweaver

Duración 35 horas presenciales o en línea

Este curso de 35 horas está diseñado para personas que no conocen nada de Dreamweaver ni cómo hacer páginas web. Con nuestro método te llevamos de la mano para aprender los fundamentos de ésta excelente herramienta viendo desde cero todos los elementos de la ventana de Dreamweaver, el lenguaje de programación HTML5, CSS3 y Java Script y todo lo necesario para iniciar en esta gran aventura.

1.- HTML: Principio de la historia

Internet y WWW.
World Wide Web.
Ventajas del web.

2.- Crear una página web sencilla

Una página web básica.
Editor HTML.
Etiquetas: tags.
Ejemplo: crear la primera página.
Secciones Principales.
Atributos de las etiquetas.
Atributos de la etiqueta Body.
Saltos de línea.

3.- Trabajar con texto

Apariencia del texto.
Fuentes, tamaños, colores.
Etiqueta basefont.
Marcas físicas.
Cursiva.
Tachado.
Subrayado.
Grande y pequeño.
Mecanografiado.
Subíndices y superíndices.
Retornos de carro.

4.- Hiperenlaces

Enlaces.
Etiquetas para vínculos.
Enlaces Externos.
Enlaces a páginas propias.
Enlaces a páginas entre diferentes directorios.
Enlaces dentro de la misma página.
Enlaces con un archivo.
Enlaces con un correo electrónico.

5.- Introducción a Dreamweaver

Introducción a Dreamweaver.
Qué es Dreamweaver.
Mejora del trabajo con Dreamweaver.
Filosofía de la aplicación.
Ajustando las preferencias de Dreamweaver.
Preferencias: General.
Preferencias: Barra de estado.
Preferencias: Capas.
Preferencias: Colores de código.
Preferencias: Elementos invisibles.
Preferencias: Estilos CSS.
Preferencias: Formato de código.
Preferencias: Fuentes/Codificación.
Preferencias: Paneles.
Preferencias: Reescritura de código.
Preferencias: Resalto y Vista en Navegador.

6.- Interface

Ventana Documento.
Barra de menús (1).
Barra de menús (2).
Barra de menús (3).
Crear nuevo documento HTML.
Barra de herramientas: Vista de código.
Barra de herramientas: Vista de código y diseño.
Barra de herramientas: Título.
Barra de herramientas Insertar.
Barra de herramientas: Común y Diseño.
Barra de herramientas: Formularios, Texto y HTML.
Paletas: Propiedades.

7. Sitio web

Dreamweaver y Sitios web.
Definir el sitio web.
Nuevo Sitio.
Nuevo Sitio: Datos locales.
Nuevo Sitio: Datos locales (2).
Nuevo Sitio: Datos remotos.
Nuevo Sitio: Desing Notes.
Nuevo Sitio: Disposición del mapa del sitio.
Nuevo Sitio: Columnas vista archivo.
Ventana Sitio.
Elementos de la ventana Sitio.
Mapa del Sitio.
Crear un mapa del Sitio.

8.- Propiedades y cabecera del documento

Propiedades del nuevo documento.
Nuevo documento HTML: Título.
Nuevo documento HTML: Nombre.
Nuevo documento HTML: Barra de estado.
Propiedades de la página.
Propiedades de la página: Vínculos.

Propiedades de la página:
Título/Codificación.
Propiedades de la página: Imagen de rastreo.
Insertando elementos en la cabecera del documento.
Meta información.
La cabecera en la ventana Documento.
Otros elementos de la cabecera.

9.- Texto

Trabajando con el texto.
Propiedades del texto.
Comprobando el código del texto.
Seleccionando elementos del código.
Seleccionar utilizando las etiquetas.
Sincronía entre diferentes modos de vista.
Etiquetas.
Regla horizontal.
Copiar y pegar.
Insertando caracteres especiales.
Banco de caracteres especiales.
Formateado del texto.
Diferencias entre formateado Físico y Lógico.
Menú Texto: Sangría.
Menú Texto: Formato de párrafo.
Menú Texto: Fuente.
Menú Texto: Estilo.
Menú Texto: Tamaño.
Menú Texto: Opciones de alineado.

10.- Ordenando el texto de la página

Listas.
Ordenadas.
Definición.
Insertar una lista.
Propiedades de listas.
Estilo de listas.
Utilizar la paleta Propiedades.

Utilizar la paleta Propiedades (2).
Utilizar la paleta Propiedades (3).
Utilizar la paleta Propiedades (4).
Utilizar la paleta Propiedades (5).
Estilos.
Ortografía del documento.
Corregir la ortografía.
Corregir la ortografía (2).
Opciones de buscar y reemplazar.
Opciones de buscar y reemplazar (2).
Opciones de buscar y reemplazar (3).
Salvar el documento.

11.- Añadir Enlaces

URLs, Enlaces y Targets.
URL Absoluta y URL Relativa.
Seleccionar el archivo para el vínculo.
Seleccionar el destino del vínculo.
Enlaces dentro de un documento.
¿Cómo insertar un enlace dentro de un documento?.
Crear vínculos entre documentos utilizando texto.
Crear vínculos entre documentos utilizando imágenes.
Enlaces a una dirección de correo electrónico.

12.- Insertar Imágenes

Formatos de las imágenes: GIF, JPG y PNG.
¿Cómo insertar una imagen desde Dreamweaver?.
Ajustar las propiedades de una imagen.
Ajustar las propiedades de una imagen (2).
Alinear imágenes.
Insertar un RollOver básico.
Crear y modificar mapas de imagen.
¿Cómo crear zonas interactivas en una imagen?.
Barras de navegación.
¿Cómo crear una barra de navegación?.
Primer paso: Nombrar los botones de la

barra de navegación.
Segundo paso: estados de los botones.
Tercer paso: Las URLs para los botones.
Cuarto paso: Definir el estilo de la barra de navegación.

13.- Insertar Tablas

Introducción a las tablas.
Insertar una tabla.
Añadir contenido dentro de una tabla.
Seleccionar y cambiar las propiedades de una tabla.
Seleccionar columnas, filas y celdas.
Combinar celdas.
Dividir celdas.
Alinear el contenido de las celdas.
Copiar y Pegar celdas.
Copiar y Pegar celdas (2).
Copiar y Pegar celdas (3).
Diseños predefinidos para tablas.
Tablas de diseño.
Dibujar celdas de diseño.
Dibujar tablas de diseño.

14.- Crear, guardar y modificar marcos

Crear, guardar y modificar marcos.
Introducción.
Insertar un conjunto de marcos.
Guardar archivos de marcos y conjuntos de marcos.
Modificar las propiedades de marcos y conjuntos de marcos.
Especificar el tamaño para los marcos.
Controlar el contenido del marco con vínculos.

15. Crear un formulario desde Dreamweaver

Introducción a los formularios.
Objetos de formulario.
Insertar un formulario.
Propiedades.
Campos de texto.
Propiedades.
Tipos de campos de texto.
Botones de enviar y restablecer formulario.
Propiedades.
Casillas de verificación.
Propiedades.
Botones de opción.
Propiedades.
Insertar listas y menús.
Propiedades de los menús emergentes.
Propiedades de las listas.
Campos de archivo.
Propiedades.
Campos de imagen.
Propiedades.

16.- Trabajar con capas

Crear capas.
Panel de capas.
Anidar capas.
Propiedades de las capas.
Convertir capas en tablas.
Plantillas de documento.
Aplicar plantillas de documentos.

17.- Hojas de estilo CSS

Hojas de estilo CSS.
Crear un estilo.
Tipo de estilo: Crear estilo personalizado (.clase).
Tipo de estilo: Redefinir etiqueta HTML.
Tipo de estilo: Usar selector CSS.
Definir sólo en documento o crear archivo

Categorías un estilo.
Definir estilo: Tipo.
Definir estilo: Fondo.
Definir estilo: Bloque.
Definir estilo: Cuadro.
Definir estilo: Borde.
Definir estilo: Lista.
Definir estilo: Posición.
Definir estilo: Extensiones.
Editar una hoja de estilo aplicada a un documento.
Editar una hoja de estilo externa.
El panel Editar hoja de estilos.
Editar un estilo.
Aplicar hojas de estilo.

18.- Comportamientos y JavaScript

¿Qué es un comportamiento?.
Panel Comportamientos.
Comportamientos.
Comportamientos (2).
Eventos.
Eventos (2).
Insertando Scripts manualmente (programadores).

19.- Animación con DHTML

Introducción.

Definición de la Línea de tiempo.

Opciones de reproducción.

Canales de fotogramas.

Añadir un elemento a la línea de tiempo.

Crear un fotograma clave.

Eliminar un fotograma clave.

Animar una capa cambiando su posición.

Animar una capa grabando el recorrido.

Animar una capa grabando el recorrido (II).

Animar modificando las propiedades de una capa.

Animar modificando las propiedades de una capa (II).

Añadir comportamientos en la línea de tiempo.

Controlando la línea de tiempo.

Detener línea de tiempo.

Ir a un fotograma en la línea de tiempo.

Reproducir línea de tiempo.

20.- Elementos Multimedia

Insertando películas de Flash.

Insertar botones Flash.

Insertar texto Flash.

Paleta de Propiedades de una película de Flash.

Insertar HTML de Fireworks.

Insertar Applets.

Insertar un control ActiveX.

Comprobar Plug-ins.

21.- Administración y publicación de nuestro sitio web

Comprobar compatibilidad entre navegadores.

Comprobar la compatibilidad de uno o varios documentos con navegadores

Comprobar y actualizar enlaces.

Publicar utilizando el FTP de Dreamweaver.

Subir ficheros al servidor.

Sincronizar el site remoto y el site local